HackIT

**Manuale utente**

Versione documento 1.2

del 05.06.2020

GRUPPO 7

AUTORI

Pietro Colonna

William Colucci

Amedeo D’Amelio

Alessandro Lillo

Sommario

[HackIT 1](#_Toc41845110)

[Requisiti di installazione 2](#_Toc41845111)

[Requisiti minimi 3](#_Toc41845112)

[Requisiti Consigliati 3](#_Toc41845113)

[Installazione 3](#_Toc41845114)

[Avvio 3](#_Toc41845115)

[Schermate principali 4](#_Toc41845116)

[Menu Principale 4](#_Toc41845117)

[Schermata platform 4](#_Toc41845118)

[Menu pausa 5](#_Toc41845119)

[Schermata Enigma 6](#_Toc41845120)

[Indovina la password 6](#_Toc41845121)

[Dati sensibili trovati 7](#_Toc41845122)

[Suggerimenti acquistabili 8](#_Toc41845123)

[Comandi 9](#_Toc41845124)

[Insegnamenti 9](#_Toc41845125)

**Requisiti di installazione**

**Requisiti minimi**

Processore: i3-530 o superiori

RAM: 256Mb per l’esecuzione

Hard Disk: 800Mb

Scheda video VGA con risoluzione minima di 800x600 pixel

Risoluzione schermo: 1920x1080

**Requisiti Consigliati**

Processore: i3-610

RAM: 1Gb per l’esecuzione

Hard Disk: 1Gb

Scheda video:

**Installazione**

Per usufruire del gioco non è richiesto alcun tipo di installazione. Basterà ottenere l’eseguibile attraverso un supporto di memoria esterno o attraverso la rete nel caso in cui il cliente decidesse, in accordo con il team di sviluppo, di caricare online tutto il necessario.

# **Avvio**

Basterà lanciare l’eseguibile di HackIT per fare in modo che la finestra di gioco si apra ed essere già in grado di interagire con il sistema.

# **Schermate principali**

## **Menu Principale**

Nel menu principale si potrà:

1. Iniziare a giocare
2. Ottenere informazioni riguardanti sviluppatori e ringraziamenti
3. Uscire dal gioco, previa apposita conferma

Immagine che contiene portatile, computer, orologio

Descrizione generata automaticamente**Schermata platform**

In una schermata generica del gioco Platform il giocatore avrà informazioni su:

1. Quantità di vite rimaste
2. Informazioni sensibili ottenute
3. Quantità di valuta attualmente in possesso.

Il movimento dell’avatar di gioco avverrà attraverso la pressione dei tasti:

* A per il movimento a sinistra
* D per il movimento a destra
* Barra spaziatrice per Il salto

Elementi di interazione sullo schermo sono:

1. Le piattaforme che fungono da appoggio per l’avatar
2. Le chiavi che rappresentano le informazioni sensibili
3. Le gemme che rappresentano la valuta di gioco
4. I nemici che fungono da ostacolo per il giocatore. Se si fosse colpiti da un nemico si perderebbe una vita. Viceversa, il nemico scomparirebbe.

## **Menu pausa**

Sarà possibile accedere al menu di pausa premendo ESCin qualunque punto del livello platform. In questa schermata il giocatore potrà:

1. modificare il volume
2. decidere se tornare al menu principale
3. riprendere a giocare

## **Schermata Enigma**

### Immagine che contiene monitor, screenshot, portatile, schermo Descrizione generata automaticamente**Indovina la password**

Sarà possibile accedere a questa schermata dopo la fine di ogni livello. In questa schermata il giocatore potrà:

1. Spostarsi tra le varie tab (a partire dall’alto): inserimento password, dati sensibili trovati, acquista suggerimenti.
2. Inserire la password che verrà posizionata sui trattini visibili a schermo. Durante l’inserimento potrà cancellare la password o correggerla.
3. Nel caso in cui la password inserita risulterà essere errata avrà la possibilità di riprovare ad indovinarla.

### Immagine che contiene screenshot, monitor, portatile, schermo Descrizione generata automaticamente**Dati sensibili trovati**

Questa schermata permette all’utente di visualizzare i dati sensibili trovati durante il livello di gioco. Ogni dato sensibile è utile ai fini della password utile a finire il livello, per questo l’utente è obbligato a raccoglierli tutti per arrivare alla schermata dell’enigma.

### **Immagine che contiene screenshot, monitor, schermo, computer Descrizione generata automaticamenteSuggerimenti acquistabili**

Questa schermata permette all’utente di acquistare eventuali suggerimenti utili ad indovinare la password. I suggerimenti possono essere visti come un aiuto nel capire come utilizzare i dati sensibili trovati.

**Comandi**

All’interno dei menu di gioco la selezione di un determinato comando avverrà attraverso l’utilizzo del puntatore della macchina su cui l’applicativo è avviato. All’interno dei livelli Platform il giocatore potrà:

* Premere A per spostarsi a sinistra
* Premere D per spostarsi a destra
* Premere la barra spaziatrice per saltare
* Premere ESC per entrare nel menu di pausa

All’interno della schermata enigma il giocatore potrà:

* Entrare nella schermata per visualizzare i dati sensibili attraverso l’apposito TAB
* Entrare nella schermata per visualizzare ed eventualmente acquistare suggerimenti attraverso l’apposito TAB
* Immettere la password dell’utente per passare al livello successivo
* Cliccare sul bottone “riprova” per riprovare a reimmettere la password

**Insegnamenti**

Ad ogni livello corrisponde un insegnamento spiegato in maniera chiara ed esplicita alla fine di ogni enigma:

* Livello 1: utilizzo di dati personali
* Livello 2: utilizzo di Virtual Private Network
* Livello 3: metodologie di memorizzazione password a mente
* Livello 4: autenticazione a due passaggi
* Livello 5: riepilogo finale